



Liga Deportiva Barrial San Juan

HOJA DE VOCALÍA No. 979

Categoría: Libre Fecha: Sábado - Febrero 07, 2026 Hora: 20:00 Cancha: Coliseo San Juan

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 4 Vocal: _____

CUENCA F.C.					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Alexis Cruz
✓		⚽x2			2 - Paul Serrano
✓		⚽x2	🟡x1		3 - Bryan Cruz
✓					6 - Alvaro Cruz
✓					11 - Marco Silva
✓					12 - Kevin Guano
✓					17 - Dilan Cagua (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.979
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

SIBERIA LIBRE					
5					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jefferson Salazar
✓					3 - Alex Defas
✓		⚽x2	🟡x1		8 - Glen Guale
✓		⚽x3			10 - Erick Pozo
✓					11 - Edison Defas
✓					12 - Jean Sanchez
✓					30 - Brandon Barragan (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.979
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial San Juan, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial San Juan.



Liga Deportiva Barrial San Juan
HOJA DE VOCALÍA No. 979

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Cuenca F.C. (4) - Siberia libre (5), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Cuenca Ta #3 por c.a Siberia Ta #8 por c.a

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____ **Nombre:** Freddy de la Vega

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Cuenca F.C.:

- * No. 3 - Bryan Cruz

Tarjetas Amarillas del equipo Siberia libre:

- * No. 8 - Glen Guale

Además existieron las siguientes novedades:

sin novedad

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido