



## Liga Deportiva Barrial San Juan

### HOJA DE VOCALÍA No. 973

Categoría: Libre Fecha: Sábado - Enero 31, 2026 Hora: 20:00 Cancha: San Juan

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 3 Vocal: \_\_\_\_\_

AMIGOS					
					<b>2</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					4 - Limber Cuscahua
✓					6 - Anthony Valencia (*J)
✓					7 - Johan Leon (*J)
✓					10 - Luis Tamayo
✓		⚽x1			13 - Bryan Gonzalez
✓					14 - Christian Leon (*J)
✓					17 - Justin Navarrete (*J)
✓					23 - Daniel Valencia
✓		⚽x1			80 - Edison Gonzalez

Jugadores sancionados en la vocalía No.973

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

SIBERIA LIBRE					
<b>3</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jefferson Salazar
✓					4 - Ivan Garzon
✓					6 - Jhoan Farinango (*J)
✓					8 - Glen Guale
✓		⚽x1			10 - Erick Pozo
✓		⚽x2			11 - Edison Defas
✓					30 - Brandon Barragan (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.973

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

#### Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial San Juan, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial San Juan.



**Liga Deportiva Barrial San Juan**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 973**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final Amigos (2) - Siberia libre (3), por lo demás sin novedad.

**Además existieron las siguientes novedades:**

sin novedad

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_ **Nombre:** Melany Simbaña

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Partido sin novedad de tarjetas.

**Además existieron las siguientes novedades:**

sin novedad

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido