



Liga Deportiva Barrial San Juan

HOJA DE VOCALÍA No. 1128

Categoría: Libre Fecha: Sábado - Junio 13, 2026 Hora: 19:00 Cancha: Coliseo San Juan

Etapas: Segunda Etapa Jornada: Fecha 9 Vocal: _____

MILAN					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					11 - Williams Amancha (*J)
✓					12 - Guillermo Puga (*J)
✓					25 - Christian Veloz

Jugadores sancionados en la vocalía No.1128

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	---------

AMIGOS					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			4 - Limber Cuscahua
✓					5 - Santiago Navarrete
✓					6 - Anthony Valencia (*J)
✓		⚽x2	🟡x1		14 - Christian Leon (*J)

Jugadores sancionados en la vocalía No.1128

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	---------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Barrial San Juan, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Barrial San Juan.



Liga Deportiva Barrial San Juan
HOJA DE VOCALÍA No. 1128

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Milan (0) - Amigos (3), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

al minuto 14 el #11 del club Milan sale lesionado el equipo resulta en inferioridad numérica, el partido se legaliza y se da por terminado amigos 314 TA

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: _____

Nombre: Freddy de la Vega

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Amigos:

* No. 14 - Christian Leon

Además existieron las siguientes novedades:

sin novedad

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido